书写风格与排版

Ref Pseudocode

Keywords and case

伪代码伪代码是剑桥考试局编写算法算法所使用的语言。它描述算法而无需使用通用编程语言。本网站解析一种定义的剑桥风格子集，以便您运行示例；考试作答应遵循该试卷指定的记法。

每个关键字都以**大写字母**书写：`IF`、`REPEAT`、`PROCEDURE`、`OUTPUT`。

```
DECLARE Count : INTEGER
Count ← 3
IF Count > 0
  THEN
    OUTPUT "Ready"
ENDIF
```

- 请写 `IF`，永远不要写 `if` 或 `If`。
- 关键字绝不能用作自定义名称：你不能将变量命名为 `FOR`。

常见错误

- 小写关键字。评分标准预期使用大写形式。
- 自创关键字。只有本讲义中列出的词汇才在考纲范围内。

Identifiers

标识符是用于命名变量、常量、过程或函数的名称。函数。

```
DECLARE NumberOfPlayers : INTEGER
NumberOfPlayers ← 4
OUTPUT NumberOfPlayers
```

四条规则均出自考纲：

- 必须以**大写字母开头**：例如 `Count`，而非 `count`。
- 仅可包含字母和数字 — 不允许空格或标点符号。
- 不区分大小写，因此 `Count` 与 `COUNT` 被视为同一名称。请选定一种拼写方式并保持一致。选择一种拼写并始终如一地使用。
- 应使其具有表意功能。`NumberOfPlayers` 能让读者迅速理解含义；而 `N` 则不能。

常见错误

- `count ← 0` — 以首字母小写开头。0478 要求首字母大写。
- `Number of players` — 名称内部不允许出现空格。

Comments and indentation

注释以 // 开头，延续至行末。它是给人阅读的，算法会忽略它。读者；算法会忽略它。

```
// Swap the values of X and Y
DECLARE X, Y, Temp : INTEGER
X ← 1
Y ← 2
Temp ← X   // temporarily store X
X ← Y
Y ← Temp
OUTPUT X, " ", Y
```

缩进表示语句位于某个结构**内部**。考纲要求每级缩进四个空格，但有一个例外你必须掌握：每个层级四格，但你必须知道的一个例外情况：

```
DECLARE X, Y : INTEGER
X ← 7
Y ← 3
IF X > Y
  THEN
    OUTPUT "X is bigger"
  ELSE
    OUTPUT "Y is bigger or equal"
ENDIF
```

- THEN 和 ELSE 相对于其对应的 IF 缩进**两格**。
- 它们下方的语句缩进**四格**。
- ENDIF 与其自身的 IF 对齐。

```
IF X > Y
  THEN                                  two spaces in from IF
    OUTPUT "X is bigger"                four spaces: inside the branch
  ELSE
    OUTPUT "Y is bigger or equal"
ENDIF                                   lines up with its own IF
```

数空格数量：*0*，*2*，*4*

常见错误

- 将 `THEN` 放在 `IF` 行。这是 A-Level 9618 的排版格式 — 参见主题 11。
- 完全不缩进。评分员必须能看到结构才能给出结构分。