

Java 讲义

中文版

Contents

1	Java 基础	3
1.1	类、main 与输出	3
1.2	变量与基本类型	3
1.3	注释与风格	3
2	运算符与表达式	4
2.1	算术与赋值	4
2.2	使用对象:String、Math、包装类	4
2.3	强制转换与类型转换	5
3	布尔与选择	6
3.1	if / else	6
3.2	逻辑运算符与比较	6
3.3	switch	6
4	循环	8
4.1	while 循环	8
4.2	for 循环	8
4.3	累加	8
4.4	嵌套循环	8
5	字符串	10
5.1	String 方法	10
5.2	构建与遍历字符串	10
6	数组	12
6.1	一维数组	12
6.2	数组算法	12
6.3	二维数组	13
7	ArrayList	14
7.1	ArrayList 基础	14
7.2	ArrayList 算法与删除陷阱	14
8	编写类	15
8.1	字段、构造方法与方法	15
8.2	封装	16
9	继承与多态	17
9.1	继承	17
9.2	多态与 toString	17
10	递归	19
10.1	递归	19
11	查找与排序	21
11.1	线性查找与二分查找	21

11.2 选择排序与插入排序	22
12 文件与 FRQ	23
12.1 用 Scanner 读写文本文件	23
12.2 AP FRQ 题型	23

1 Java 基础

1.1 类、main 与输出

每个 Java 程序都住在一个类 (class) 里面。它从一个叫 main 的方法 (method) 开始。
System.out.println(...) 打印一行;System.out.print(...) 打印但不换行。

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello, world!");  
        System.out.println("I am learning Java.");  
    }  
}
```

- Java 是编译 (compile) 型的: 编译器 (compiler) 先检查整个程序, 然后才运行。
- 每条语句 (statement) 都以分号 ; 结尾。

1.2 变量与基本类型

变量 (variable) 必须声明 (declare) 它的类型。常见的基本类型 (primitive type):int(整数)、double(小数)、boolean(true/false)、char(一个字符)。

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        int age = 17;  
        double price = 9.99;  
        boolean passed = true;  
        System.out.println(age + " " + price + " " + passed);  
    }  
}
```

1.3 注释与风格

注释 (comment) 是 //(一行) 或 /* ... */(一块)。把花括号 { } 里的代码缩进。类名首字母大写; 变量和方法用驼峰命名 (camelCase)(首字母小写)。

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        // greet the user  
        String firstName = "Mei";  
        System.out.println("Hi, " + firstName);  
    }  
}
```

常见错误

- 每条语句都以分号 ; 结尾。
- main 必须正好是 public static void main(String[] args)。
- println 会换行,print 不会。

2 运算符与表达式

2.1 算术与赋值

Java 的算术 (arithmetic) 用 + - * / 和 %(取余)。两个 int 相除时,/ 是整数除法 (integer division)——会丢掉小数。+=、-=、++ 是简写。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 7, b = 2;
        System.out.println(a / b);    // 3 (integer division)
        System.out.println(a % b);    // 1
        double x = 7.0 / 2;           // 3.5 (one side is double)
        System.out.println(x);
    }
}
```

2.2 使用对象:String、Math、包装类

有些值是带方法的对象 (object)。String 有 .length()、.substring()、.toUpperCase()。Math 有 Math.max、Math.sqrt、Math.pow。包装类 (wrapper class)(Integer、Double) 把基本类型包起来——例如 Integer.parseInt("42")。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "Hello";
        System.out.println(s.length());           // 5
        System.out.println(s.toUpperCase());       // HELLO
        System.out.println(Math.max(3, 9));        // 9
        System.out.println(Integer.parseInt("42") + 1); // 43
    }
}
```

Math.random() 返回一个从 0.0 到 (但不包含)1.0 的随机 (random)double。把它放大再强制转换, 就得到整数范围——这是 AP 考试的惯用写法:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        // 1 到 6 的随机整数 (掷骰子)
        int roll = (int) (Math.random() * 6) + 1;
        System.out.println(roll >= 1 && roll <= 6); // true
    }
}
```

- Integer.MAX_VALUE(2147483647) 和 Integer.MIN_VALUE 是 int 的上下限; 超过就会绕回 (溢出)。
- 一个还没有指向任何对象的对象变量是 null; 对它调用方法会抛出 NullPointerException。

2.3 强制转换与类型转换

强制转换 (cast) 改变一个值的类型。(int) 丢掉小数; 当你需要精确结果时,(double) 可以避免整数除法。

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        double pi = 3.99;  
        System.out.println((int) pi);           // 3  
        int total = 7, n = 2;  
        System.out.println((double) total / n); // 3.5  
    }  
}
```

常见错误

- 整数除法: 5 / 2 得 2, 不是 2.5。先转换:(double) 5 / 2。
- 比较字符串 (以及其他对象) 用 .equals(), 不要用 ==。
- 对两个对象用 == 判断的是它们是不是**同一个**对象, 而不是看起来是否相等。

3 布尔与选择

3.1 if / else

if 在条件 (condition) 为真时运行一个块;else if 和 else 增加更多情况。条件写在 () 里, 块写在 { } 里。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int score = 72;
        if (score >= 80) {
            System.out.println("A");
        } else if (score >= 60) {
            System.out.println("B");
        } else {
            System.out.println("fail");
        }
    }
}
```

3.2 逻辑运算符与比较

用 ==、!=、<、>、<=、>= 比较——一次比较 (comparison) 得到一个 boolean。用 &&(与)、||(或)、!(非) 组合——这些是逻辑运算符 (logical operator)。对 String, 要用 .equals(...), 不要用 ==。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int age = 16;
        boolean member = true;
        System.out.println(age >= 18 && member);    // false
        String a = "hi";
        System.out.println(a.equals("hi"));        // true
    }
}
```

3.3 switch

switch 在许多固定值之间做选择。每个 case 以 break 结尾;default 是兜底。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int day = 3;
        switch (day) {
            case 1: System.out.println("Mon"); break;
            case 3: System.out.println("Wed"); break;
            default: System.out.println("other");
        }
    }
}
```

```
}
```

常见错误

- 条件必须是 boolean; `if (x = 5)` 无法编译 (要用 `==`)。
- 每个 `switch` 分支都要有 `break;`, 否则会继续掉进下一个分支。
- `&&` 和 `||` 是逻辑运算符; `&` 和 `|` 是按位运算符。

4 循环

4.1 while 循环

while 循环在条件为真时重复。要在里面改变某些东西, 否则它会永远循环。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int n = 1;
        while (n <= 3) {
            System.out.println(n);
            n++;
        }
    }
}
```

4.2 for 循环

for 循环把”开始、条件、步进”打包在一行里。当你知道次数时最适合用它。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
            System.out.print(i + " ");
        }
        System.out.println();    // 0 1 2 3 4
    }
}
```

4.3 累加

累加器 (accumulator) 模式: 在循环之前先建一个变量, 然后每一轮更新它。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int total = 0;
        for (int i = 1; i <= 5; i++) {
            total += i;
        }
        System.out.println(total);    // 15
    }
}
```

4.4 嵌套循环

一个循环放在另一个循环里, 就是嵌套循环 (nested loop)。外层每转一轮, 内层都会完整运行一遍。

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        for (int r = 0; r < 3; r++) {  
            for (int c = 0; c < 3; c++) {  
                System.out.print("*");  
            }  
            System.out.println();  
        }  
    }  
}
```

常见错误

- for (int i = 0; i < n; i++) 运行 n 次 (0 到 n - 1); 用 <= 会多跑一次。
- 不要在 for (...) 或 while (...) 后面紧跟分号——那会得到一个空循环。
- 在 for 头部声明计数器, 它的作用域就随循环结束。

5 字符串

5.1 String 方法

String(字符串) 是文本。常用方法: `.length()`、`.charAt(i)`、`.substring(a, b)`、`.indexOf(x)`、`.toUpperCase()`、`.equals(...)`。字符串是不可变 (immutable) 的——每个方法都返回一个**新**字符串。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        String s = "Python";
        System.out.println(s.length());           // 6
        System.out.println(s.charAt(0));           // P
        System.out.println(s.substring(0, 3));      // Pyt
        System.out.println(s.toUpperCase());        // PYTHON
    }
}
```

天天都会用到的方法:

方法	含义	示例 → 结果
<code>.length()</code>	有多少个字符	<code>"Hi".length()</code> → 2
<code>.charAt(i)</code>	取一个字符	<code>"Hi".charAt(0)</code> → H
<code>.substring(a, b)</code>	取一段, 到 b 之前为止	<code>"Python".substring(0, 3)</code> → Pyt
<code>.substring(a)</code>	从 a 到末尾	<code>"Python".substring(3)</code> → hon
<code>.indexOf(x)</code>	第一次出现的位置, 没有则 -1	<code>"banana".indexOf("na")</code> → 2
<code>.equals(s)</code>	文本相同?	<code>"hi".equals("hi")</code> → true
<code>.compareTo(s)</code>	顺序: 负数 / 0 / 正数	<code>"apple".compareTo("banana")</code> → 负数

`compareTo` 按字典顺序比较字符串——AP 考试的排序题会用到它:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        String a = "apple", b = "banana";
        System.out.println(a.compareTo(b) < 0);    // true (apple 在前)
        System.out.println(a.compareTo("apple"));  // 0 (相等)
    }
}
```

5.2 构建与遍历字符串

用 `+` 连接字符串 (拼接, concatenation)。用循环和 `.charAt(i)` 访问每个字符。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        String word = "banana";
        int count = 0;
        for (int i = 0; i < word.length(); i++) {
            if (word.charAt(i) == 'a') count++;
        }
    }
}
```

```

    }
    System.out.println(count);    // 3
}

```

在循环里构建长字符串时,StringBuilder 快得多: 先逐段 append, 最后调用一次 .toString()。

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        for (int i = 1; i <= 5; i++) {
            sb.append(i).append(" ");
        }
        System.out.println(sb.toString().trim());    // 1 2 3 4 5
    }
}

```

常见错误

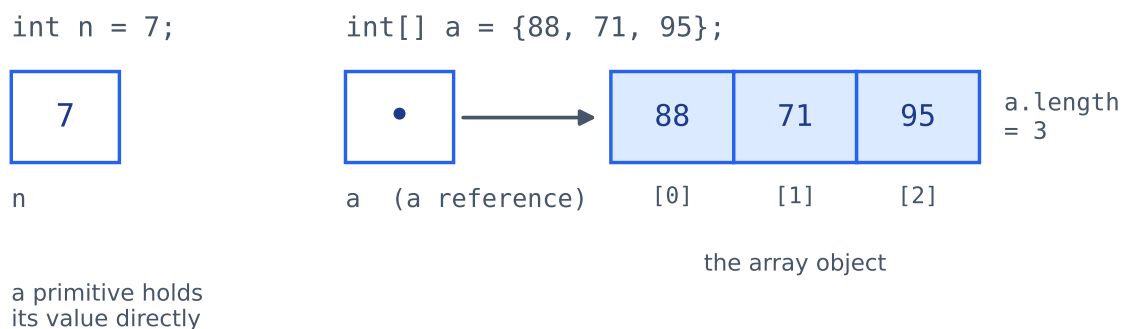
- 字符串不可变:s.toUpperCase() 返回一个新字符串, 要把结果存下来。
- 取字符用 s.charAt(i); 长度是 s.length()(方法, 带 ())。
- 在大循环里用 += 拼字符串很慢; 要用 StringBuilder。

6 数组

6.1 一维数组

数组 (array) 保存固定数量、同一类型的值。从 0 开始索引, 用 `.length` 取得大小。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int[] scores = {88, 71, 95};
        System.out.println(scores[0]);    // 88
        System.out.println(scores.length); // 3
        scores[1] = 100;
        System.out.println(scores[1]);    // 100
    }
}
```



基本类型直接存值; 数组变量存的是指向数组对象的引用

6.2 数组算法

用循环遍历数组, 求最大值、总和、计数, 或进行查找 (search)。增强 for (enhanced for, 即 for-each) 逐个读取每个值。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int[] a = {3, 9, 2, 7};
        int max = a[0], total = 0;
        for (int x : a) {
            if (x > max) max = x;
            total += x;
        }
        System.out.println(max + " " + total);    // 9 21
    }
}
```

6.3 二维数组

二维数组 (2-D array) 是由行和列组成的网格 (grid):`grid[row][col]`。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int[][] grid = {{1, 2, 3}, {4, 5, 6}};
        System.out.println(grid[1][2]);    // 6
        for (int[] row : grid) {
            for (int v : row) System.out.print(v + " ");
        }
        System.out.println();              // 1 2 3 4 5 6
    }
}
```

常见错误

- 数组的大小是 `a.length`(不带方括号, 也不带 `()`), 而且创建后固定。
- 合法下标是 0 到 `a.length - 1`; `a[a.length]` 会抛出 `ArrayIndexOutOfBoundsException`。
- 新建的 `int[5]` 会填满 0, 而不是空的。

7 ArrayList

7.1 ArrayList 基础

`ArrayList` 是一个可变大小 (resizable) 的列表——你添加或删除元素时它会自动增大或缩小。它存储对象, 所以要用包装类 (wrapper) 类型, 例如 `Integer` (不能用 `int`)。<Integer> 这部分是泛型 (generic) 类型。常用方法: `.add(x)`、`.get(i)`、`.set(i, x)`、`.size()`、`.remove(i)`。

```
import java.util.ArrayList;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayList<Integer> nums = new ArrayList<Integer>();
        nums.add(10);
        nums.add(20);
        nums.add(30);
        System.out.println(nums.size());    // 3
        System.out.println(nums.get(1));    // 20
        nums.set(0, 99);
        System.out.println(nums);           // [99, 20, 30]
    }
}
```

7.2 ArrayList 算法与删除陷阱

`.remove(i)` 会把后面的每个元素向左移动 (shift) 一位。如果你一边让 `i` 递增一边删除, 就会跳过下一个元素。解决办法: 倒着循环, 或删除后不要让 `i` 递增。

```
import java.util.ArrayList;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayList<Integer> nums = new ArrayList<Integer>();
        for (int n : new int[]{4, 7, 4, 9, 4}) nums.add(n);
        // 删除所有的 4 —— 倒着循环, 这样删除时不会跳过元素。
        for (int i = nums.size() - 1; i >= 0; i--) {
            if (nums.get(i) == 4) nums.remove(i);
        }
        System.out.println(nums);    // [7, 9]
    }
}
```

常见错误

- `ArrayList` 用 `.size()`、`.get(i)`、`.add(...)`——不是数组那种 `[]`。
- 用下标正向遍历时删除元素会漏掉下一个 (remove bug)。要么倒着遍历, 要么用迭代器。
- 存的是对象而非基本类型: 用 `ArrayList<Integer>`, Java 会自动把 `int` 装箱。

8 编写类

8.1 字段、构造方法与方法

类 (class) 是对象的蓝图。它的字段 (field) 存储数据, 构造方法 (constructor) 初始化一个新对象, 方法 (method) 是它能做的动作。`this.name` 表示“这个对象的 `name`”。用 `new` 创建对象。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Dog d = new Dog("Rex", 3);
        System.out.println(d.describe());    // Rex is 3 years old
        d.haveBirthday();
        System.out.println(d.describe());    // Rex is 4 years old
    }
}

class Dog {
    private String name;
    private int age;

    public Dog(String name, int age) {    // 构造方法
        this.name = name;
        this.age = age;
    }

    public String describe() {
        return name + " is " + age + " years old";
    }

    public void haveBirthday() {
        age++;
    }
}
```

`static` 成员属于类本身, 而不属于某个对象。静态方法用类名来调用——就像 `Math.max`; 静态字段由所有对象共享:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(Counter.made());    // 0
        new Counter();
        new Counter();
        System.out.println(Counter.made());    // 2
    }
}

class Counter {
    private static int count = 0;    // 被所有 Counter 对象共享
}
```



```

public Counter() { count++; }

public static int made() {           // 用类名调用:Counter.made()
    return count;
}
}

```

8.2 封装

封装 (encapsulation) 是指把数据隐藏在方法后面。把字段标记为 `private`, 这样外部代码就不能直接修改它们; 再提供一个访问方法 (accessor, 即 `getter`) 来读取, 以及一个能安全修改它们的方法。方法可以**守护**数据——这里要求存入的金额必须为正。

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Account a = new Account(100);
        a.deposit(50);
        a.deposit(-999);           // 被守护条件拒绝
        System.out.println(a.getBalance()); // 150
    }
}

class Account {
    private int balance;           // 对外隐藏

    public Account(int start) {
        balance = start;
    }

    public void deposit(int amount) {
        if (amount > 0) balance += amount; // 守护条件保持余额有效
    }

    public int getBalance() {       // 访问方法 (getter)
        return balance;
    }
}

```

常见错误

- 构造方法与类同名, 而且没有返回类型 (连 `void` 都没有)。
- 用 `this.field` 区分字段和同名的参数。
- 把字段设为 `private`, 通过 `getter/setter` 方法访问 (封装)。

9 继承与多态

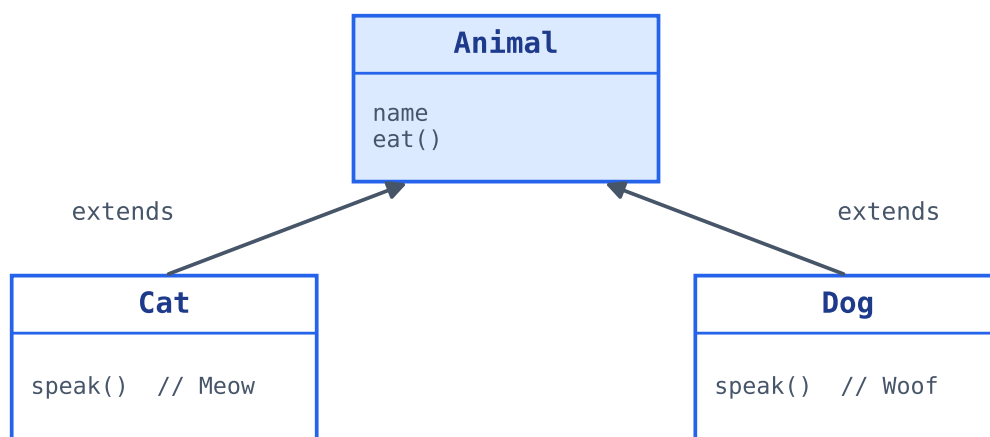
9.1 继承

继承 (inheritance) 让子类 (subclass) 复用父类 (superclass)。写 `class Cat extends Animal`, `Cat` 就免费获得了 `Animal` 的字段和方法。用 `super(...)` 调用父类的构造方法。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Cat c = new Cat("Milo");
        c.eat();      // Milo is eating (从 Animal 继承而来)
        c.speak();    // Meow          (Cat 自己的方法)
    }
}

class Animal {
    protected String name;
    public Animal(String name) { this.name = name; }
    public void eat() { System.out.println(name + " is eating"); }
}

class Cat extends Animal {
    public Cat(String name) { super(name); } // 调用 Animal 的构造方法
    public void speak() { System.out.println("Meow"); }
}
```



Cat and Dog inherit name and eat(), and add their own speak()

Cat 和 Dog 都 extends Animal: 继承它的成员, 再加上自己的方法

9.2 多态与 toString

子类可以重写 (override) 一个方法, 以替换父类的版本。多态 (polymorphism) 是指一个 `Shape` 变量可以持有任何子类型, Java 会在运行时选择正确的 `toString`。 `System.out.println(obj)` 会自动调用 `obj.toString()`。

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Shape[] shapes = { new Circle(2), new Square(3) };
        for (Shape s : shapes) {
            System.out.println(s);           // 各自调用自己的 toString
        }
    }
}

class Shape {
    public String toString() { return "a shape"; }
}

class Circle extends Shape {
    private int r;
    public Circle(int r) { this.r = r; }
    public String toString() { return "Circle r=" + r; }    // 重写
}

class Square extends Shape {
    private int side;
    public Square(int side) { this.side = side; }
    public String toString() { return "Square side=" + side; }    // 重写
}

```

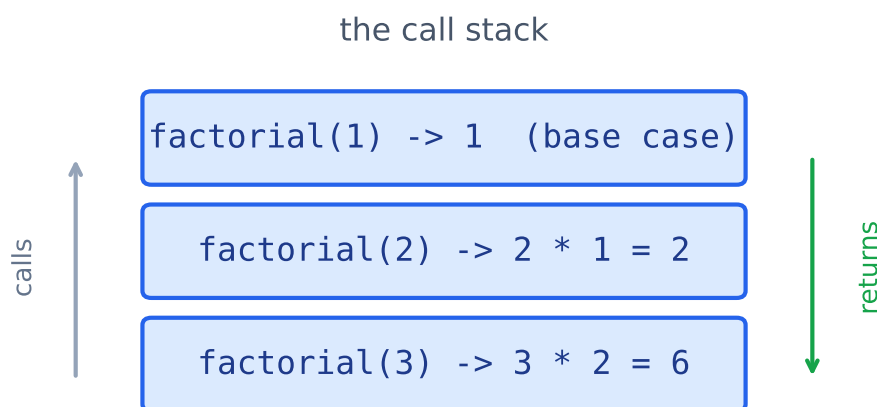
常见错误

- 重写方法的签名必须完全一致; 加上 @Override, 让编译器帮你抓错。
- super(...) 必须是子类构造方法的第一行。
- 子类对象**是**一个父类对象, 但反过来不成立。

10 递归

10.1 递归

递归 (recursion) 是一个调用自己的方法。每个递归都需要一个基准情形 (base case, 即何时停止), 以及一个朝它靠近的递归调用 (recursive call)。没有基准情形它就永不停止, 并以栈溢出崩溃。



factorial(3) 的调用栈: 每个调用等待下层返回, 再按相反顺序返回

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(factorial(5)); // 120
    }

    public static int factorial(int n) {
        if (n <= 1) return 1; // 基准情形
        return n * factorial(n - 1); // 递归调用: n * (n-1)!
    }
}
```

跟踪一下: *factorial(5)* 等待 *factorial(4)*, 后者又等待 *factorial(3)*……一直到 *factorial(1)* 返回 1。然后结果再逐层相乘返回: $1 \rightarrow 2 \rightarrow 6 \rightarrow 24 \rightarrow 120$ 。

递归同样适用于字符串——每次调用剥掉一个字符:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(reverse("PYTHON")); // NOHTYP
    }

    static String reverse(String s) {
        if (s.length() <= 1) return s; // 基准情形
    }
}
```

```

        return reverse(s.substring(1)) + s.charAt(0);
    }
}

```

归并排序 (merge sort) 是 AP 考试里的递归排序: 把数组分成两半, 分别递归排序, 再把两个有序的一半合并 (merge)。它是 $O(n \log n)$ ——在大数组上远快于 $O(n^2)$ 的排序。

```

import java.util.Arrays;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int[] a = {5, 2, 9, 1, 7, 3};
        mergeSort(a, 0, a.length - 1);
        System.out.println(Arrays.toString(a));    // [1, 2, 3, 5, 7, 9]
    }

    static void mergeSort(int[] a, int lo, int hi) {
        if (lo >= hi) return;                      // 基准情形: 只剩一个元素
        int mid = (lo + hi) / 2;
        mergeSort(a, lo, mid);                     // 排序左半
        mergeSort(a, mid + 1, hi);                 // 排序右半
        merge(a, lo, mid, hi);                     // 合并两半
    }

    static void merge(int[] a, int lo, int mid, int hi) {
        int[] tmp = new int[hi - lo + 1];
        int i = lo, j = mid + 1, k = 0;
        while (i <= mid && j <= hi) {
            if (a[i] <= a[j]) tmp[k++] = a[i++];
            else tmp[k++] = a[j++];
        }
        while (i <= mid) tmp[k++] = a[i++];
        while (j <= hi) tmp[k++] = a[j++];
        for (k = 0; k < tmp.length; k++) a[lo + k] = tmp[k];
    }
}

```

常见错误

- 递归必须有基准情形, 否则会抛出 `StackOverflowError`。
- 每次递归调用都要更**靠近**基准情形。
- 手动追踪一个小例子, 检查递归返回的值对不对。
- 归并排序里真正干活的是合并那一步; 递归只负责拆分数组。

11 查找与排序

11.1 线性查找与二分查找

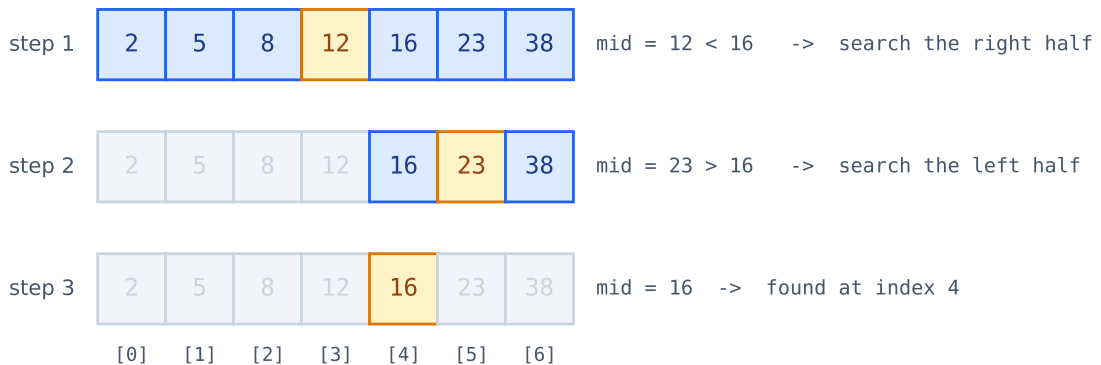
线性查找 (linear search) 逐个检查每个元素——对任何数组都适用。二分查找 (binary search) 快得多, 但需要一个**已排序** (sorted) 的数组: 它查看中间值, 然后每一步丢掉一半。两者都返回索引, 找不到则返回 -1。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int[] a = {2, 5, 8, 12, 16, 23}; // 已排序, 所以二分查找可用
        System.out.println(linear(a, 12)); // 3
        System.out.println(binary(a, 12)); // 3
        System.out.println(binary(a, 9)); // -1 (未找到)
    }

    static int linear(int[] a, int target) {
        for (int i = 0; i < a.length; i++)
            if (a[i] == target) return i;
        return -1;
    }

    static int binary(int[] a, int target) {
        int lo = 0, hi = a.length - 1;
        while (lo <= hi) {
            int mid = (lo + hi) / 2;
            if (a[mid] == target) return mid;
            else if (a[mid] < target) lo = mid + 1;
            else hi = mid - 1;
        }
        return -1;
    }
}
```

binary search for 16 (the array must be sorted)



二分查找每一步把范围减半, 已排序数组的查找是 $O(\log n)$

11.2 选择排序与插入排序

选择排序 (selection sort) 反复找出剩余值中最小的那个, 并把它交换到前面。插入排序 (insertion sort) 取出每个值, 把它滑回到已排序部分中属于它的位置。

```
import java.util.Arrays;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int[] a = {5, 2, 9, 1, 7};
        for (int i = 0; i < a.length - 1; i++) {
            int min = i;
            for (int j = i + 1; j < a.length; j++)
                if (a[j] < a[min]) min = j;
            int t = a[min]; a[min] = a[i]; a[i] = t;    // 交换到位
        }
        System.out.println(Arrays.toString(a));    // [1, 2, 5, 7, 9]
    }
}
```

```
import java.util.Arrays;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int[] a = {5, 2, 9, 1, 7};
        for (int i = 1; i < a.length; i++) {
            int key = a[i], j = i - 1;
            while (j >= 0 && a[j] > key) {    // 把较大的值向右移
                a[j + 1] = a[j];
                j--;
            }
            a[j + 1] = key;    // 把 key 放进空位
        }
        System.out.println(Arrays.toString(a));    // [1, 2, 5, 7, 9]
    }
}
```

各算法的速度对比:

算法	时间
线性查找	$O(n)$
二分查找	$O(\log n)$, 仅限已排序数组
选择排序 / 插入排序	$O(n^2)$
归并排序 (见主题 10)	$O(n \log n)$

常见错误

- 二分查找只对**已排序**的数组有效。
- 线性查找是 $O(n)$; 二分查找是 $O(\log n)$, 但要先排好序。
- 选择排序和插入排序都是 $O(n^2)$ ——好懂, 但大数据上很慢。

12 文件与 FRQ

12.1 用 Scanner 读写文本文件

Scanner 一次读取一行文本。读取真实文件时写 `new Scanner(new File("scores.txt"))`；这里我们包装一个 `String`，这样示例在任何地方都能运行。用 `.split(" ")` 把一行拆分 (split) 成几部分，用 `Integer.parseInt(...)` 从文本中解析 (parse) 出数字。

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        // 真实文件: Scanner in = new Scanner(new File("scores.txt"));
        String data = "Alice 80\nBob 95\nCara 72";
        Scanner in = new Scanner(data);
        int total = 0, count = 0;
        while (in.hasNextLine()) {
            String line = in.nextLine();
            String[] parts = line.split(" ");    // 按空格拆分
            total += Integer.parseInt(parts[1]);
            count++;
        }
        System.out.println("average = " + (total / count));    // average =
↪ 82
    }
}
```

12.2 AP FRQ 题型

AP CS A 考试有四道自由作答 (free-response) 题，每道都有固定的形式：

- **第 1 题——方法与控制：**按给定规范写方法；循环、if、String/Math。
- **第 2 题——类的设计：**根据描述写一个完整的类（字段、构造方法、方法）。
- **第 3 题——数组 / ArrayList：**处理一维数组或 ArrayList（查找、计数、构建新列表）。
- **第 4 题——二维数组：**按行和列遍历一个网格。

技巧始终相同：读懂规范，严格按描述写出方法，返回正确的类型。

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        // 第 1 题风格：按规范实现一个方法，然后接受测试。
        System.out.println(countEven(new int[]{4, 7, 10, 3, 6}));    // 3
    }

    /** 返回 arr 中有多少个偶数。 */
    public static int countEven(int[] arr) {
        int count = 0;
        for (int x : arr)
```



```
        if (x % 2 == 0) count++;  
        return count;  
    }  
}
```

常见错误

- `nextInt()` 会把换行符留下, 导致紧接的 `nextLine()` 读到空行——先把它读掉。
- 读之前先检查 `hasNext()`, 避免读过文件末尾。
- 在 FRQ 里仔细看方法头: 返回类型和参数要完全对上。