

Using Objects and Methods

AP Computer Science A · Vocabulary

Write each word 3 times. 把每个单词抄写三遍。

English	中文	Write it 3 times (English)
 algorithm <i>/ˈælgərɪθəm/</i>	算法	
 program <i>/ˈprəʊgræm/</i>	程序	
 compiled <i>/kəmˈpaɪld/</i>	编译	
 compiler <i>/kəmˈpaɪlə/</i>	编译器	
 syntax error <i>/ˈsɪntæks ˈerə/</i>	语法错误	
 logic error <i>/ˈlɒdʒɪk ˈerə/</i>	逻辑错误	
 variable <i>/ˈveəriəbl/</i>	变量	
 type <i>/taɪp/</i>	类型	
 primitive types <i>/ˈprɪmɪtɪv taɪps/</i>	基本类型	
 expression <i>/ekˈspreʃn/</i>	表达式	
 modulus <i>/ˈmɒdʒələs/</i>	取模	
 escape sequence <i>/eˈskeɪp ˈsɪkwəns/</i>	转义序列	
 assignment <i>/əˈsaɪnmənt/</i>	赋值	
 Casting <i>/ˈkæstɪŋ/</i>	类型转换	
 library <i>/ˈlaɪbrəri/</i>	库	

English	中文	Write it 3 times (English)
 abstraction <i>/əbˈstrækʃn/</i>	抽象	
 Comments <i>/ˈkɒments/</i>	注释	
 method signature <i>/ˈmeθəd ˈsɪɡntʃə/</i>	方法签名	
 arguments <i>/ˈɑːɡjʊ:mənts/</i>	实参	
 class (static) method <i>/klæs ˈmeθəd/</i>	类方法	
 class <i>/klæs/</i>	类	
 object <i>/ˈɒbdʒekt/</i>	对象	
 instance <i>/ˈɪnstəns/</i>	实例	
 object-oriented programming <i>/ˈɒbdʒekt ˈɔːrɪəntɪd ˈprəʊɡræmɪŋ/</i>	面向对象编程	
 superclass <i>/ˈsuːpəklæs/</i>	父类	
 subclasses <i>/ˈsʌbklæsɪz/</i>	子类	
 inheritance relationship <i>/ɪnˈherɪtəns rɪˈleɪʃənʃɪp/</i>	继承关系	
 method overriding <i>/ˈmeθəd ˌəʊvəˈraɪdɪŋ/</i>	方法重写	
 Instantiation <i>/ˌɪnstæŋʃiˈeɪʃn/</i>	实例化	
 constructor <i>/kənˈstrʌktə/</i>	构造函数	
 reference <i>/ˈrefrəns/</i>	引用	

English	中文	Write it 3 times (English)
 null /nʌl/	空值	_____
 instance method /'ɪnstəns 'meθəd/	实例方法	_____
 immutable /i'mju:təbl/	不可变	_____
 Interface /'ɪntəfeɪs/	应用程序接口	_____