

Further Programming

A-Level Computer Science · Vocabulary

Write each word 3 times. 把每个单词抄写三遍。

English	中文	Write it 3 times (English)
 programming paradigm <i>/ˈprəʊgræmɪŋ ˈpærədaim/</i>	编程范式	
✓ facts <i>/fæktz/</i>	事实	
 rule <i>/ru:l/</i>	规则	
 low-level <i>/ləʊ ˈlevl/</i>	低级	
 registers <i>/ˈredʒɪstəz/</i>	寄存器	
# memory addresses <i>/ˈmeməri əˈdresɪz/</i>	内存地址	
 objects <i>/ˈɒbdʒekts/</i>	对象	
 attributes <i>/ˈætrɪbjʊts/</i>	属性	
 methods <i>/ˈmeθədz/</i>	方法	
 machine code <i>/mæˈʃiːn kaʊd/</i>	机器码	
 assembly language <i>/əˈsembli ˈlæŋɡwɪdʒ/</i>	汇编语言	
 addressing modes <i>/əˈdresɪŋ məʊdɪz/</i>	寻址方式	
[] array <i>/əˈreɪ/</i>	数组	
 imperative programming <i>/ɪmˈperətɪv ˈprəʊgræmɪŋ/</i>	命令式编程	
(x) Variables <i>/ˈveəriəblz/</i>	变量	

English	中文	Write it 3 times (English)
 object-oriented programming <i>/ˈɒbdʒekt ˈɔːrɪəntɪd ˈprəʊgræmɪŋ/</i>	面向对象编程	
 instances <i>/ˈɪnstənsɪz/</i>	实例	
 classes <i>/ˈklæsɪz/</i>	类	
 encapsulation <i>/ɪnˌkæpsjəˈleɪʃn/</i>	封装	
 inheritance <i>/ɪnˈherɪtəns/</i>	继承	
✓ subclass <i>/ˈsʌbklæs/</i>	子类	
^ superclass <i>/ˈsuːpəklæs/</i>	父类	
 overriding <i>/ˌəʊvəˈraɪdɪŋ/</i>	重写	
 polymorphism <i>/ˈpɒlɪmɔːfɪzəm/</i>	多态	
 abstraction <i>/əbˈstrækʃn/</i>	抽象	
 constructor <i>/kənˈstrʌktə/</i>	构造函数	
 aggregation <i>/ˌæɡrɪˈɡeɪʃn/</i>	聚合	
 containment <i>/kənˈteɪnmənt/</i>	包含	
 declarative programming <i>/dɪˈklærətɪv ˈprəʊgræmɪŋ/</i>	声明式编程	
 functional programming <i>/ˈfʌŋkʃənəl ˈprəʊgræmɪŋ/</i>	函数式编程	
 pure functions <i>/pjʊə ˈfʌŋkʃnz/</i>	纯函数	

English	中文	Write it 3 times (English)
 side effects /saɪd ɪˈfekts/	副作用	_____
 logic programming /'lɒdʒɪk 'prəɡræmɪŋ/	逻辑编程	_____
 SQL /ˌes kjʊːˈel/	结构化查询语言	_____
 file /faɪl/	文件	_____
 random file /'rændəm faɪl/	随机文件	_____
 hashing /'hæʃɪŋ/	哈希	_____
 exception /ek'sepʃn/	异常	_____
 exception handling /ek'sepʃn 'hændlɪŋ/	异常处理	_____
 raise /reɪz/	抛出	_____
 call stack /kɔːl stæk/	调用栈	_____