

System Software

A-Level Computer Science · Vocabulary

Write each word 3 times. 把每个单词抄写三遍。

English	中文	Write it 3 times (English)
 multi-tasking /'mʌlti 'tæskɪŋ/	多任务	
 paging /'peɪdʒɪŋ/	分页	
 spooling /'spuːlɪŋ/	假脱机	
 cache /kæʃ/	高速缓存	
 process /'prəʊses/	进程	
 scheduler /'ʃedʒələ/	调度器	
 round robin /raʊnd 'rəʊbɪn/	轮转	
 time slice /taɪm sleɪs/	时间片	
 pre-emptive /'priː 'emptɪv/	抢占式	
 blocked /'blɒkt/	阻塞	
 process control block /'prəʊses kən'trəʊl blɒk/	进程控制块	
 context switch /'kɒntekst swɪtʃ/	上下文切换	
 kernel /'kɜːnl/	内核	
 interrupt handler /'ɪntərʌpt 'hændlə/	中断处理程序	
 interrupt handling /'ɪntərʌpt 'hændlɪŋ/	中断处理	

English	中文	Write it 3 times (English)
 inter-process communication /'ɪntə 'prəʊses kə'mjuːnɪ'keɪʃn/	进程间通信	
 pipes /paɪps/	管道	
 shared memory /'ʃeəd 'meməri/	共享内存	
 virtual address space /'vɜːtʃʊəl ə'dres speɪs/	虚拟地址空间	
 pages /'peɪdʒɪz/	页	
 frames /freɪmz/	页框	
 page fault /'peɪdʒ fəʊlt/	缺页	
 swap file /swɒp faɪl/	交换文件	
 thrashing /'θræʃɪŋ/	抖动	
 segmentation /,segmənt'eɪʃn/	分段	
 disk thrashing /'dɪsk 'θræʃɪŋ/	磁盘抖动	
 interpreter /'ɪntɜːprɪtə/	解释器	
 compiler /kəm'paɪlə/	编译器	
 machine code /mə'ʃiːn kəʊd/	机器码	
 lexical analysis /'leksɪkl ə'næləsɪs/	词法分析	
 tokens /'təʊkənz/	词法单元	

English	中文	Write it 3 times (English)
 syntax analysis (parsing) <i>/ˈsɪntæks əˈnæləsɪs/</i>	语法分析	
 abstract syntax tree <i>/ˈæbstrækt ˈsɪntæks triː/</i>	抽象语法树	
 syntax error <i>/ˈsɪntæks ˈerə/</i>	语法错误	
 semantic analysis <i>/səˈmæntɪk əˈnæləsɪs/</i>	语义分析	
 code generation <i>/kəʊd ˌdʒenəˈreɪʃn/</i>	代码生成	
 code optimisation <i>/kəʊd ˌɒptɪmaɪˈzeɪʃn/</i>	代码优化	
 symbol table <i>/ˈsɪmbl ˈteɪbl/</i>	符号表	
 grammar <i>/ˈɡræmə/</i>	文法	
 Backus-Naur Form <i>/ˈbækəs nəː fɔːm/</i>	巴科斯-诺尔范式	
 production rule <i>/prəˈdʌkʃn ruːl/</i>	产生式	
 terminal <i>/ˈtɜːmɪnəl/</i>	终结符	
 non-terminal <i>/nɒn ˈtɜːmɪnəl/</i>	非终结符	
 syntax diagram <i>/ˈsɪntæks ˈdaɪəɡræm/</i>	语法图	
 infix <i>/ˈɪnfɪks/</i>	中缀	
 Reverse Polish Notation <i>/rɪˈvɜːs ˈpəʊlɪʃ nəʊˈteɪʃn/</i>	逆波兰表示法	
 postfix <i>/ˈpəʊstfɪks/</i>	后缀	

English	中文	Write it 3 times (English)
 stack <i>/stæk/</i>	栈	
 precedence <i>/ˈpreɪsɪdəns/</i>	优先级	
 bytecode <i>/ˈbaɪtkəʊd/</i>	字节码	