

Programming

A-Level Computer Science · Vocabulary

Write each word 3 times. 把每个单词抄写三遍。

English	中文	Write it 3 times (English)
 flowchart /'fləʊtʃɑ:t/	流程图	
 structured English /'strʌktʃəd 'ɪŋɡlɪʃ/	结构化英语	
 pseudocode /'su:daʊkəʊd/	伪代码	
 variables /'veəriəblz/	变量	
 data types /'deɪtə taɪps/	数据类型	
 assignment /'ə'saɪnmənt/	赋值	
 constant /'kɒnstənt/	常量	
 identifier /'aɪ'dentɪfaɪə/	标识符	
 array /'ə'reɪ/	数组	
 operators /'ɒpəreɪtəz/	运算符	
 precedence /'preɪsɪdəns/	优先级	
 function /'fʌŋkʃn/	函数	
 library routines /'laɪbrəri ru:'ti:nz/	库例程	
 insert /'ɪnsɜ:t/	附页	
 parameters /'pə'ræmɪtəz/	参数	

English	中文	Write it 3 times (English)
 program library /'prəʊgræm 'laɪbrəri/	程序库	
 concatenation /'kən,kætə'neɪʃn/	连接	
 selection /'si'lekʃn/	选择	
 nested /'nestɪd/	嵌套	
 logic error /'lɒdʒɪk 'erə/	逻辑错误	
 trace table /'treɪs 'teɪbl/	跟踪表	
 iteration /'ɪtə'reɪʃn/	迭代	
 count-controlled loop /'kaʊnt kən'trəʊld lu:p/	计数循环	
 pre-condition loop /'pri: kən'dɪʃn lu:p/	前测循环	
 post-condition loop /'pəʊst kən'dɪʃn lu:p/	后测循环	
 dry run /'draɪ rʌn/	手工跟踪	
 procedure /'prə'si:dʒə/	过程	
 structured programming /'strʌktʃəd 'prəʊgræmɪŋ/	结构化编程	
 subroutines /'sʌbru:ti:nz/	子程序	
 return value /'rɪ'tɜ:n 'vælju:/	返回值	
 arguments /'ɑ:gju:mənts/	实参	
 pass by value /'pæs baɪ 'vælju:/	传值	

English	中文	Write it 3 times (English)
 pass by reference <i>/pæs baɪ 'refrəns/</i>	传引用	
 global variable <i>/'gləʊbl 'veəriəbl/</i>	全局变量	
 local variable <i>/'ləʊkl 'veəriəbl/</i>	局部变量	
 scope <i>/skəʊp/</i>	作用域	
 decomposition <i>/di:kəmpə'zɪʃn/</i>	分解	
 signature <i>/'sɪɡnɪtʃə/</i>	签名	
 format <i>/'fɔ:mæt/</i>	格式	
 Validation <i>/ˌvælɪ'deɪʃn/</i>	验证	
 run-time error <i>/rʌn taɪm 'erə/</i>	运行时错误	
 invariant <i>/ɪn'veəriənt/</i>	不变量	
 linear search <i>/'liːniə sɜ:tʃ/</i>	线性查找	
 syntax error <i>/'sɪntæks 'erə/</i>	语法错误	
 IDE <i>/aɪ di: 'i:/</i>	集成开发环境	
 breakpoint <i>/'breɪkpoɪnt/</i>	断点	
 single stepping <i>/'sɪŋɡl 'steɪpɪŋ/</i>	单步执行	